

ReadOnly モード

ReadOnly モードでは、HTBasic for WindowsとHTBasic Plusが同じカラーマップを共有します。 以下に示すような各イベントの後で、

LOAD BIN 釘PLUS・ MERGE ALPHA WITH GRAPHICS PLOTTER IS CRT GINIT RESET SCRATCH A

HTBasic Plus は、HTBasic for Windows のカラーマップの一部をリマップまたは変換して、お客様のCONFIGファイル(後述の「ペンをカスタマイズする」を参照)で指定された値をセットします。指定箇所は以下の2つです。

- 1. HTBasic for Windows でいくつのカラーが使用可能か。これは、HTBasic for Windowsのカラー用コマンドラインスイッチで指定されます。
- 2. HTBasic for Windowsのどのペンが参照されるか。これは、CONFIGファイルの論理ペン (logical pen)の部分で指定されます。

HTBasic Plus の使用色はデフォルトでは16色です。HTBasic for Windowsで使用できる色数が256色に満たない場合、この16色がpen 0からpen 15にマップされ、このうち、pen 0からpen 7までは、HTBasic for Windowsのデフォルト設定と同じものになります。もし、256色の使用が可能なら、HTBasic for Windowsのデフォルト16色が、HTBasic Plusのカラーマップのpen 16からpen 31までにマップされます。

続いてSET PENコマンドを実行すると、以下に示すイベントのうち1つが発生するまで、定義内容が保たれます。

MERGE ALPHA WITH GRAPHICS PLOTTER IS CRT GINIT RESET SCRATCH A

ただし、このマッピングにより割り当てられたペンには、オリジナルのペン番号による参照が対きません。デフォルトでは、pen 16-31, 230, 231, および 238が、異なるペン番号にマップされます。例えば、pen 18 が、pen 2 の色にマップされた場合、SET PEN 18 コマンドでは、pen 18 の色は変わりません。しかし、SET PEN 2 コマンドをかけると、すでにHTBasicの画面に描かれている全てのpen 18の色に反映される一方、pen 2は、描かれた時点でのオリジナル色のまま、変更されません。このように、結果を予測するのが難しいので、-u ReadOnly モードでSET PEN コマンドを使うのはお勧めできません。

[お問い合わせ先]